

**RESOLUCIÓ DEL VICERECTORAT D'INNOVACIÓ I TRANSFERÈNCIA DE LA UNIVERSITAT DE VALÈNCIA PER LA QUAL ES FA PÚBLICA LA RESOLUCIÓ PROVISIONAL D'EQUIPS FINALISTES DEL PROGRAMA FORMATIU PER AL DESENVOLUPAMENT DE LA FASE II DE L'ACTIVITAT "AULA EMPRÉN", DENOMINADA "IDEES MOTIVEM", PREVISTA DINS DEL CAMPUS DE L'EMPRENEDORIA INNOVADORA.**

Versión en castellano a partir de la página 12

Vist l'objecte de la convocatòria de data 19 de gener de 2024 del programa formatiu per al desenvolupament de la fase II de l'activitat "Aula Emprén" denominada "Idees MOTIVEM" pel qual es pretén ajudar al personal docent assistent a l'itinerari formatiu de la fase I del programa "Aula Emprén", denominat "Escola MOTIVEM per al Professorat", a motivar al seu alumnat, i constituir equips, preferentment interdisciplinaris, coordinats per aquest personal i formats per estudiants per a la presentació d'idees amb enfocament social, desenvolupant així competències i habilitats que estimulen la creativitat de l'alumnat i milloren la seua ocupabilitat, el Vicerektorat d'Innovació i Transferència, en l'ús de les atribucions que li confereix la resolució de 20 de maig de 2022, de la rectora de la Universitat de València (DOGV del 30 de maig de 2022) per la qual s'aprova la delegació de funcions en els Vicerektorats, la Secretaria General, la Gerència i altres òrgans d'aquesta Universitat,

**RESOL**

**Primer.**

Fer pública la relació provisional d'equips participants en el programa formatiu Idees MOTIVEM que han presentat idees i que han sigut valorades d'acord amb els criteris del punt 3.4.5. de les bases de la convocatòria, que apareixen relacionats i ordenats en l'annex I d'acord amb el número d'equip que els va ser assignat en la resolució de persones admeses que es pot consultar en el següent enllaç:

<https://webges.uv.es/uvTaeWeb/MuestraInformacionEdictoPublicoFrontAction.do?accion=inicio&idEdictoSeleccionado=65762>

**Segon.**

Fer pública la relació provisional dels 20 equips finalistes en el programa formatiu Idees MOTIVEM que han presentat idees i que han sigut valorades d'acord amb els criteris del punt 3.4.5. de les bases de la convocatòria, que apareixen relacionats i ordenats en l'annex II.

**Tercer.**

Fer pública la relació de les persones que han renunciat a la seua participació o han causat baixa en el programa formatiu Idees MOTIVEM i que apareixen relacionades en l'annex III.

S'obri un termini de 5 dies hàbils per a presentar, en el seu cas, escrit d'al·legacions, a partir de l'endemà a la publicació d'aquesta resolució en el Tauler d'Anuncis de la Universitat de València.

En el seu cas, els escrits d'al·legacions es presentaran a través del tràmit "registre electrònic" de la Seu Electrònica de la Universitat de València, dirigint-los a la Unitat d'Emprenedoria (UVemprén).

En València, en la data de la signatura,

1

Firmat digitalment per  
\*\*\*1189\*\* ROSA MARIA DONAT  
en representació de Q4618001D - UNIVERSITAT DE VALÈNCIA (ESTUDI GENERAL)  
Data: 22/05/2024 11:48:04 CEST



ANNEX I.- EQUIPS, IDEES I PUNTUACIÓ

Nº d'equip	Resum d'idea	Puntuació total
1	Uvapren és l'aplicació que ofereix als estudiants l'oportunitat de compartir coneixements, gratuïtament, a canvi d'estalvi.	≤6
2	Protector de mòbil de plástico reciclado no contaminante que absorbe los rayos solares para su carga garantizando un funcionamiento continuo	≤6
3	Dispositivo IA para la tercera edad: asistente virtual portátil por voz para recordatorios, entretenimiento, seguridad y control del hogar.	≤6
4	Una aplicación que usando inteligencia artificial haga más accesibles y eficientes los ordenadores para las personas con discapacidad visual.	7,00
6	Postes en descampados de ciudades que actúen de comedero de aves y de refugio de murciélagos y sirvan para restaurar estos espacios.	≤6
7	DibujAves: Actividad artística y de sensibilización con niños/as que crean pegatinas para reducir las colisiones de aves en cristaleras.	≤6
8	La plataforma Edunatura pone en contacto a personal docente con voluntarios que ofertan actividades gratuitas relacionadas con la naturaleza.	≤6
9	Nitrocleaning se basa en un sistema de descontaminación de agua mediante bacterias que usan nitrógeno del agua para producir aminoácidos.	7,00
10	Proceso de reciclaje de plásticos de botella (PET) mediante la bacteria ideonella sakaiensis, volviéndose altamente biodegradable.	≤6
11	Joyas inteligentes camufladas creadas con el objetivo de proteger mujeres durante una agresión y ser utilizados como medios de prueba	7,50
12	Es la alternativa tecnológica de servicio de asistencia al conductor para encontrar estacionamiento libre de manera eficiente y sostenible.	6,50
13	"Puentes de sabiduría" es un programa para paliar la soledad de los mayores, con la ayuda de voluntarios, que realizan lecturas telefónicas.	≤6
14	Creación de una aplicación para ayudar a todos aquellos que les preocupe la pérdida de memoria de manera innovadora y accesible.	≤6
15	Herramienta de gestión online de objetivos deportivos a través de una plataforma para entrenadores/psicólogos y una App para deportistas.	7,25
16	Psycholity es un juego de mesa para todos (+16), adaptado a personas con Trastorno Mental Grave, que promueve la concienciación e inclusión.	≤6
17	Apophix®, un apósito con azul de timol para detectar complicaciones en úlceras por presión en adultos mayores frágiles en zonas rurales.	8,50
18	Desarrollo de una app de salud mental con la finalidad de conectar y dar múltiples herramientas a personas que padecen estas enfermedades	7,00
20	FutureNow es una APP que ofrece experiencias laborales acreditables y visibiliza oficios de baja demanda que requieren relevo generacional.	7,50
21	Aplicación móvil que combina la IA, gamificación y la psicología para fomentar hábitos saludables con un perfil con recomendaciones.	≤6

2

Nº d'equip	Resum d'idea	Puntuació total
22	OseoPatch es una herramienta médica en forma de parche, ideada para potenciar la regeneración ósea de forma rápida y sencilla.	≤6
23	Creación de un departamento de ayuda a la administración del tiempo por la dificultad de conciliar la vida académica, personal y/o laboral.	6,75
24	Materiales biodegradables a partir de residuos de arroz para fabricar Fallas eco-friendly: una festividad sostenible con menos contaminación	6,50
25	Curtmetratge de ficció basat en fets reals per desmitificar l'amor romàntic. Qüestionarà comportaments, dinàmiques i rols interioritzades.	≤6
26	Compañía de teatro que divulga conceptos de ciencia de forma divertida y amena para todo tipo de estudiantes.	6,25
27	BeActive es una empresa que fomentará los hábitos para mantener una vida activa, con el objetivo de disminuir el sedentarismo y la obesidad.	≤6
28	Actividades deportivas especializadas para familias monoparentales fomentando hábitos de vida saludable desde nuestra App.	≤6
29	Parche biotecnológico que detecta y previene crisis para epilepsia mioclónica juvenil, complementado con una app fisio-psicoterapéutica.	9,25
30	CreaTEA es una app de aprendizaje que estimula la creatividad en personas con Trastorno del Espectro Autista mediante Realidad Virtual	9,25
31	Aplicación para dispositivos móviles y reciclar objetos de segunda mano. A cambio, se obtendrán bonos para transporte público, librerías...	7,00
32	Software compatible con varios periféricos e interfaces que facilite a personas con afecciones neurológicas el desempeño de tareas diversas.	8,50
33	Sistema software compatible con pulsera inteligente capaz de detectar uso de agua y estimar consumo continuado basada en captura de sonido.	8,75
34	Plataforma web y móvil que educa y gestiona la sostenibilidad mediante cursos, monitoreo ambiental e incentivos digitales.	7,50
35	Aplicación móvil que, mediante la interacción de los usuarios, facilita encontrar aparcamiento ahorrando tiempo, dinero y emisiones de CO2.	8,25
36	Facilitamos la colaboración empresarial y la transición laboral de deportistas de élite con formación especializada y asesoramiento integral.	8,00
37	Incentivar el reciclatge a través de la instal·lació de jardins verticals a través del recompte de kilograms de reciclatge per zones	≤6
38	Estación electrónica conectada con una IA que agiliza el diagnóstico de enfermedades en poblados remotos sin conexión de datos convencional.	9,15
39	Miradas sin barreras es un botiquín de primeros auxilios adaptado a personas con discapacidad visual, organizado y etiquetado en braille.	7,25
40	"AlzConnect" es una aplicación diseñada para facilitar la vida tanto de los pacientes con Alzheimer como a sus familiares y cuidadores	≤6
41	Medicamento en forma de spray que previene específicamente la neumonía en pacientes con largos ingresos y sometidos a ventilación mecánica	≤6

Nº d'equip	Resum d'idea	Puntuació total
42	Implantar un dispositivo que conecta con las cuerdas vocales de pacientes con traqueotomía total, transmitiendo vibraciones para permitir su	6,75
43	El proyecto trata sobre la introducción de jardines comunitarios de tratamiento de especies autóctonas, con venta de producción.	≤6
44	BuscAyuda Valencia es una web destinada a la población con necesidades que tiene como fin dar a conocer servicios u ofertas útiles	≤6
45	Habilitar salas de descanso en cada facultad para que los estudiantes puedan rendir más el resto del día.	≤6
46	Chatbot especializado en educación afectivo-sexual para contrarrestar desinformación y estigmas, promoviendo la salud sexoafectiva.	≤6
47	Botiquín de rescate para gestionar la ansiedad en los baños de las universidades, aspirando a la creación de una ley estatal de salud mental	≤6
48	Formación emocional a profesionales del derecho con el objetivo de mejorar la calidad de la atención legal, sobre todo en casos sensibles.	6,50
49	Uso de IA entrenada y radares en parques eólicos para la detección temprana de aves y murciélagos con el fin de evitar su colisión.	≤6
50	CityCat: una aplicación móvil para conseguir una mejora en la gestión integral de las colonias felinas en ambientes urbanos.	≤6
51	Servicio municipal de colocación de contenedores de excrementos bajo nidos de golondrinas y aviones para reducir su riesgo de destrucción.	≤6
52	BullyNoticer és un rellotge que detecta respostes fisiològiques pròpies del bullying escolar, proporcionant informació a docents i psicòlegs	≤6
53	Jornadas Compi, ante la creciente soledad en jóvenes, consiste en actividades orientadas a adolescentes por tres días según grupos de edad.	9,00
54	Consiste en crear un programa innovador de enseñanza del lenguaje de signos al alumnado de Educación Primaria.	≤6
55	Maletín con gafas innovadoras para el seguimiento de pacientes con enfermedades crónicas oculares y cuidados de enfermería ambulatorios	8,25
56	App que orienta al diagnóstico del paciente mediante la evaluación del campo visual y fomenta su educación con explicaciones de patologías	≤6
57	Aplicación móvil de cocina para ayudar a los recién independizados con recetas fáciles y saludables, adaptadas a sus necesidades y gustos.	≤6
58	Aplicación de un filtro de CO2 basado en MOFs a tubos de escape de vehículos dependientes de combustibles fósiles..	≤6
59	Placa Petri automatizada hecha de plástico reciclado que optimiza la proliferación microbiana, reduce costos y mejorar la seguridad.	≤6
60	Nano-Answer es una pastilla para la detección del cáncer colorrectal, un método fiable, seguro y accesible, que se puede realizar en casa.	8,50
62	Una aplicación que conecta a quien necesita ayuda psicológica, al alumnado de grado y sus tutores/as para ayudarles y a la vez aprender.	≤6

Nº d'equip	Resum d'idea	Puntuació total
63	Es una red social, que da sugerencias personalizadas según tu ticket de compra, donde puedes compartir y puntuar recetas.	≤6
64	Página web de asesoramiento estudiantil y rutinario a universitarios y adolescentes mediante grupos de chat.	≤6
65	Se propone implementar subtítulos automáticos en las aulas universitarias, el cual da un apoyo visual al alumnado con dificultades auditivas	≤6
66	Enseñanza de primeros auxilios para prevenir problemas bucodentales, mediante una app móvil que provee soluciones al analizar fotos.	≤6
68	La idea desarrollada va enfocada a la adquisición de experiencia laboral por parte del alumnado de una forma segura, adecuada y gratificada.	≤6
69	Una App que impulse el desarrollo del talento universitario y optimice las habilidades, competencias y redes de colaboración del alumnado.	6,75
70	Dispositivo ubicado en el cérvix que alerta a embarazadas y profesionales sobre inicio del parto.	≤6
71	Guante holográfico que escanea el cuerpo humano con finalidad diagnóstica precisa y no invasiva.	≤6
72	Aplicación para la educación afectivo-sexual de adolescentes que promueve relaciones sanas a través de habilidades sociales y comunicativas.	7,75
73	Aplicación dietética para personalizar la dieta durante la gestación dependiendo de sus necesidades nutricionales e historial clínico.	≤6
74	Dispositivo QR con datos sanitarios para personas con discapacidades cognitivas. Al escanearse, notifica directamente a sanidad.	6,50
75	Crear salas en hospitales para trabajar la estimulación sensorial en población infantil con hipoacusia, dando apoyo en momentos estresantes	≤6
76	Programa universitario gratuito de ayuda a jóvenes con TDAH mediante una red de apoyo profesional y casos reales que propicien la inclusión.	≤6
77	Programa universitario gratuito de ayuda a jóvenes con TDAH mediante una red de apoyo profesional y casos reales que propicien la inclusión.	≤6
78	Gafas con inteligencia artificial incorporada que ayude a las personas con discapacidad visual a mejorar su calidad de vida	≤6
79	Botella inteligente, calcula la hidratación óptima, mejora y personaliza el consumo de agua diario al indicarlo con un dispositivo luminoso.	6,50
80	Rejuvenecimiento de la web de la Universitat mediante un sistema de IA	≤6
81	ClimbGuide: App de escalada para personas con discapacidad visual. Ofrece guía vocal, sensores y QR para ubicar agarres en rocódromos.	7,25
82	Identificación de rostros para personas con prosopagnosia.	≤6
83	App cartográfica, que permite interactuar entre usuarios compartiendo información, y mejorar el planeamiento urbanístico público.	≤6



Nº d'equip	Resum d'idea	Puntuació total
84	Dispositivo personal de control de frecuencia cardiaca fetal con algoritmo integrado que valore de forma fiable su bienestar.	9,60
85	Dispositivo de uso doméstico con forma de diana para inodoro con tira reactiva detectora de hematuria en personas con factores de riesgo.	≤6
86	Edusan realiza talleres mediante actividades didácticas e innovadoras destinadas a educar en salud mental.	≤6
88	La idea trata de una aplicación móvil que permite a los usuarios con trastorno delirante registrar diariamente su salud mental.	≤6
89	Disseny de polseres vinculades a punts violeta, que alerten a aquests en cas de necessitat.	≤6
90	Protegir acústicament els animals de l'Oceanogràfic dels espectacles pirotècnics que se realitzen en Falles en la C.A.C.	6,50
91	Matemática en la dietoterapia: usar algoritmos para diseñar dietas que cubran unos requerimientos nutricionales cuantitativos estrictos.	10,00
92	Programa para conectar estudiantes del grado en matemáticas con alumnos de ESO y bachillerato, para poder combatir la "ansiedad matemática"	≤6
93	Programa d'insersió laboral per estudiants al llarg de tot el grau.	≤6
94	Social media para familias: Aprende a guiar la transición de lactancia a alimentación complementaria para una salud oral óptima!	≤6
95	Dental-AI Connect: Una App integral con IA para odontólogos y pacientes. Información, guías, historias clínicas y seguimiento personalizado.	≤6
96	Red de apoyo a pacientes hospitalizados para combatir la soledad, conectándolos/las con voluntarios/as a través de plataforma.	≤6
97	Sensores y sistemas de aviso para electrodomésticos alertando ante olvidos o malos usos que puedan derivar en una situación de emergencia.	≤6
98	Creación de un foro mediante el cual el alumnado del Grado de Derecho pueda plantear sus dudas, y reciba el feedback del resto de alumnado.	≤6
99	Una novedosa app de transcripción y aprendizaje de idiomas: habla y accede a vocabulario, conjugaciones, etc. ¡Domina idiomas con facilidad!	≤6
100	Presentamos una aplicación para gestantes, basada en retos y el refuerzo positivo, para motivarse a ser saludables durante el embarazo.	≤6
101	Propuesta de plataforma de educación sexual, promovida en redes sociales y espacios públicos, con contenido diverso y de calidad científica.	≤6
102	PROTECODE es una aplicación online que podrán utilizar los usuarios para ganar puntos y descuentos por la compra de productos ecológicos.	≤6
103	Safex, el preservativo masculino que avisa en caso de rotura o fisura cambiando su color mediante un sensor de ph incorporado.	7,50
104	Micotex es una crema que presenta una nueva diana para enfrentar a los hongos.	6,25

Nº d'equip	Resum d'idea	Puntuació total
106	Triptic en format de cub que s'obre en pressionar un botó, aportant estratègies per a prevenir o detenir un atac d'ansietat.	≤6
107	El uso de avances genéticos e ingeniería química para proporcionar a los deportista la suplementación ideal para alcanzar sus objetivos.	≤6
110	Desenvolupar un canal de comunicació on la població puga consultar contingut relacionat amb l'aclaració o desmitificació de mites esportius.	≤6
111	ORTOGRAPHIX se presenta como una herramienta capaz de identificar e intervenir en disortografía mediante una gran variedad de ejercicios.	≤6
112	Aplicació destinada a detectar i corregir errades en la lectura en veu alta, que permet el treball autònom en xiquets/es amb dislèxia.	6,50
113	Custom ROM de Android diseñada para adaptarse a las necesidades específicas de los mayores mediante IA, facilitando su aprendizaje digital.	7,75
114	Herramienta para dinamizar turismo rural inclusivo y sostenible conectando visitantes y residentes en eventos colaborativos locales.	7,50
115	LLiure_Ment es un servicio que reduce la soledad no deseada en la población, a todas las edades y en todas las culturas y situaciones.	8,00
116	Programa formativo integral para jóvenes, ofrece herramientas para explotar su potencial en el área financiera, salud y desarrollo personal	≤6
117	Prevención de incendios forestales en terrenos de riesgo de la Comunidad Valenciana mediante mano de obra de colectivos desfavorecidos.	6,75
118	Controlar el gasto en efectivo a través de una cartera inteligente que permite fijar límites por categorías para un consumo responsable.	≤6
119	Consiste en una aplicación que recoge todos los medios de transporte públicos de la Comunidad Valenciana más importantes o más usados.	≤6
120	Aplicación con recomendaciones para la administración segura de alimentos, agua y medicación en pacientes con disfagia.	6,75
121	App con IA que recoge datos de salud de dispositivos móviles, calcula riesgo cardiovascular y da consejos a medida para promover la salud.	8,00
122	Enciende tu bienestar con Light. Una app que te conecta contigo misma y las personas que más quieres para conseguir tu bienestar emocional.	≤6
123	¡Sonría sin preocupaciones! Un autobús odontológico lleva la salud oral a su puerta, en especial para quienes no puedan acudir a la clínica.	≤6
124	Walens son unas lentes de contacto graduadas para uso bajo el agua, proporcionando así, a personas con altas dioptrías, una visión completa.	≤6
125	Unilea es una innovadora aplicación diseñada para los universitarios a encontrar empleos con horarios flexibles.	≤6
126	Contenedores inteligentes que mediante un sistema reciclan de manera autónoma, junto con una aplicación que ofrece incentivos p	≤6
127	La combinación de biopolímeros con fertilizantes bacterianos y fúngicos como solución saludable y sostenible al problema de la desertización.	7,75

Nº d'equip	Resum d'idea	Puntuació total
128	Crear la plataforma digital Blasco Verda per a instar la Universitat i l'Ajuntament a convertir el campus en una zona renaturalitzada.	≤6
129	'Esquivado el paro es un pòdcast transmedia dirigido a la juventud para mejorar la orientación de su futuro profesional a largo plazo.	≤6
131	Millorar la qualitat de l'aire a les ciutats mitjançant la instal·lació de plantes als pàrquings per filtrar els contaminants dels vehicles.	≤6
132	Los PFAS son químicos útiles, pero contaminantes y duraderos; por ello, presentamos una forma de tratarlos con aceleradores de partículas.	≤6
133	Aplicación móvil que realiza un seguimiento de la comida comprada y desechada dando una lista de la cantidad de alimentos óptimos a comprar.	7,00
134	Desarrollo de fuentes de luz mediante bioluminiscencia producida por dinoflagelados almacenados en cubículos integrados en las paredes.	7,25
135	Aplicació per a reduir el malbaratament d'aliments: gestió d'inventari, receptes personalitzades i comunitat per a compartir/donar aliments.	≤6
136	En este proyecto se propone la modificación genética de semillas de algodón y soja para que puedan crear una fuente endógena de agua.	7,00
137	Reestructurar la web de la Universitat de València para facilitar la automatrícula, especialmente al alumnado incoming y de nuevo ingreso.	≤6
139	Cubo de basura con compartimentos extraíbles para su avocación directa en el contenedor, y ruedas para su fácil traslado hacia los mismos.	6,25
140	App que fomenta la colaboración entre estudiantes y expertos en diferentes materias, resolviendo sus posibles dudas.	≤6
141	Sistema de asentamiento y dispersión para revertir la necrosis del "coral rojo" autóctono de nuestras costas	6,25
142	App que ofrece trabajo a personas con bajos recursos económicos a cambio de remuneraciones y clases de actividad física.	7,25
143	Dispositivo que mide los parámetros fisiológicos del ejercicio, a tiempo real mediante la sangre capilar, similar a los sensores diabéticos.	7,25
146	Propuesta de intervención en aulas de primaria para la inclusión de alumnado con TDAH, mediante un enfoque integral y adaptado a cada centro	6,25
147	App para usar en los campus de la UV: escanea QRs, graba limpieza urbana, suma puntos canjeables y fomenta la conciencia ambiental.	≤6
148	EsporTsaluT es la prescripción médica de un programa de deporte personalizado para el paciente a realizar en instalaciones acreditadas.	6,75
149	Dotar de contenedores inteligentes, al reciclar materiales con código de barras aporten dinero a un monedero virtual. El acceso en una App.	≤6
150	Una ruta por el antiguo cauce del rio para concienciar sobre los problemas ambientales producidos por el nulo mantenimiento de los barrancos	8,50
151	InnovAcciónUV: un puente entre la creatividad y el compromiso social, inspirando el emprendimiento desde las Humanidades.	≤6



Nº d'equip	Resum d'idea	Puntuació total
154	Fomento del trabajo digno e igualitario mediante una clasificación empresarial usando una Herramienta de Valoración de Puestos de Trabajo.	6,25
155	Un autocorrector de textos que conozca los usos del español particulares a cada país y que tenga como opción el uso del lenguaje inclusivo.	≤6
156	Se trata de una plataforma online con el objetivo de acercar la cultura clásica a las personas con diversidad funcional.	≤6
157	TUvENT és una app que permet un sistema de cooperació vertical entre estudiants per fer front a les seues necessitats en col·lectivitat.	≤6
158	Campaña de concienciación sobre la importancia de cuidar la salud bucal y psíquica fuera de los cánones sociales de belleza y estética.	≤6
159	Xarxa social dirigida a vincular els interessos de l'alumnat de la UV i ampliar la seua formació professional.	≤6
160	Sistema de detección de suplantación de identidad de adultos en el contacto con menores para prevenir chantaje o abusos.	8,00
161	Ayuda de gestión del tiempo mediante inteligencia artificial integrada en otras plataformas (Whatsapp, Google Maps y Calendar).	≤6
162	Asistente virtual basado en inteligencia artificial para la mejora de políticas criminales que promuevan el bienestar social.	8,25
163	Desarrollo de una IA y app móvil para adaptar espacios universitarios con el objetivo de facilitar el acceso a personas con discapacidad.	≤6
164	Connexions Valencianes uneix generacions. Persones en situació de soledat no desitjada i joves. Tot al voltant de la cultura valenciana.	8,75
165	Se propone un espacio donde jóvenes y mayores puedan compartir momentos y conocimientos, mientras se combate la exclusión social y soledad.	6,75
166	Aplicación para seguridad urbana, promoviendo igualdad de género y comunidades seguras.	≤6
167	Asistente virtual personalizado para reducir la soledad, promover la adherencia terapéutica y la estimulación cognitiva en personas mayores.	≤6
168	Programa de formación práctica y especialización complementario a los estudios de grado para profesionales de la psicología	≤6
169	Página web que se centra en la detección de conductas problemáticas en padres de alumnos para orientarlos en su educación doméstica.	≤6
172	Integrar la bomba de insulina de pacientes diabéticos a un sistema de teleasistencia para dar respuesta a situaciones de hipoglucemia.	7,00
173	Realidad virtual en hospitalizaciones de pediatría conectando con el entorno escolar. Evitar la exclusión de su vida cotidiana.	7,25
174	Reducir el miedo al parto con realidad virtual en educación maternal: simular fases del parto y monitoreo para mejorar la experiencia.	≤6
175	Red social de aprendizaje y enseñanza de la maniobra de desobstrucción de la vía aérea, permite revertir un atragantamiento, salvar vidas.	≤6

Nº d'equip	Resum d'idea	Puntuació total
176	Proyecto tecnológico e intergeneracional para prevenir el deterioro cognitivo en ancianos y educar a los jóvenes a través de los refranes.	7,38
177	“Sistema de Recordatorio de Medicación para la enfermedad de Alzheimer” recordatorios, apoyo emocional y seguimiento automático	≤6
178	Recurso de información de trastornos de salud mental y asistencia a personas que necesitan ayuda sin necesidad de consulta psicológica	≤6
179	Juego de mesa intergeneracional para combatir el edadismo, los estereotipos hacia las personas mayores, como desmitificar mitos hacia ellos.	≤6
180	La aplicación CareConnect incrementa la calidad de vida de cuidadores de personas dependientes optimizando los cuidados recibidos por estas.	≤6
181	Jiu-Jitsu para menores con discapacidad física promocionada por una campaña de concienciación en inclusión social y prevención del bullying.	6,50
182	Foro online en el que víctimas de violencia sexual puedan contar sus vivencias de forma anónima junto con recursos de apoyo psicológico.	8,00
183	Utilizar edificios abandonados para cultivar alimentos mediante un sistema vertical (hidroponía).	≤6

ANNEX II.- EQUIPS, IDEES I PUNTUACIÓ DELS FINALISTES

Nº d'equip	Resum d'idea	Puntuació total
17	Apophix®, un apósito con azul de timol para detectar complicaciones en úlceras por presión en adultos mayores frágiles en zonas rurales.	8,5
29	Parche biotecnológico que detecta y previene crisis para epilepsia mioclónica juvenil, complementado con una app fisio-psicoterapéutica.	9,25
30	CreaTEA es una app de aprendizaje que estimula la creatividad en personas con Trastorno del Espectro Autista mediante Realidad Virtual	9,25
32	Software compatible con varios periféricos e interfaces que facilite a personas con afecciones neurológicas el desempeño de tareas diversas.	8,5
33	Sistema software compatible con pulsera inteligente capaz de detectar uso de agua y estimar consumo continuado basada en captura de sonido.	8,75
35	Aplicación móvil que, mediante la interacción de los usuarios, facilita encontrar aparcamiento ahorrando tiempo, dinero y emisiones de CO2.	8,25
36	Facilitamos la colaboración empresarial y la transición laboral de deportistas de élite con formación especializada y asesoramiento integral.	8
38	Estación electrónica conectada con una IA que agiliza el diagnóstico de enfermedades en poblados remotos sin conexión de datos convencional.	9,15

Nº d'equip	Resum d'idea	Puntuació total
53	Jornadas Compi, ante la creciente soledad en jóvenes, consiste en actividades orientadas a adolescentes por tres días según grupos de edad.	9
55	Maletín con gafas innovadoras para el seguimiento de pacientes con enfermedades crónicas oculares y cuidados de enfermería ambulatorios	8,25
60	Nano-Answer es una pastilla para la detección del cáncer colorrectal, un método fiable, seguro y accesible, que se puede realizar en casa.	8,5
84	Dispositivo personal de control de frecuencia cardiaca fetal con algoritmo integrado que valore de forma fiable su bienestar.	9,6
91	Matemática en la dietoterapia: usar algoritmos para diseñar dietas que cubran unos requerimientos nutricionales cuantitativos estrictos.	10
115	LLiure_Ment es un servicio que reduce la soledad no deseada en la población, a todas las edades y en todas las culturas y situaciones.	8
121	App con IA que recoge datos de salud de dispositivos móviles, calcula riesgo cardiovascular y da consejos a medida para promover la salud.	8
150	Una ruta por el antiguo cauce del rio para concienciar sobre los problemas ambientales producidos por el nulo mantenimiento de los barrancos	8,5
160	Sistema de detección de suplantación de identidad de adultos en el contacto con menores para prevenir chantaje o abusos.	8
162	Asistente virtual basado en inteligencia artificial para la mejora de políticas criminales que promuevan el bienestar social.	8,25
164	Connexions Valencianes uneix generacions. Persones en situació de soledat no desitjada i joves. Tot al voltant de la cultura valenciana.	8,75
182	Foro online en el que víctimas de violencia sexual puedan contar sus vivencias de forma anónima junto con recursos de apoyo psicológico.	8

### ANNEX III.- RENÚNCIES I BAIXES

Nº equip	Categoría	Cognoms	Nom
37	docent col·laborador	Pérez Martín	María Ángeles
45	Estudiant	López Abad	Juan Pablo
51	docent col·laborador	Aznar Avendaño	Francisco Javier
124	Estudiant	Romero Abellán	Nieves
125	Estudiant	Castillo Ferragud	Alba

**RESOLUCIÓN DEL VICERECTORADO DE INNOVACIÓN Y TRANSFERENCIA DE LA UNIVERSITAT DE VALÈNCIA POR LA QUE SE HACE PÚBLICA LA RESOLUCIÓN PROVISIONAL DE EQUIPOS FINALISTAS DEL PROGRAMA FORMATIVO PARA EL DESARROLLO DE LA FASE II DE LA ACTIVIDAD “AULA EMPRENDE”, DENOMINADA “IDEAS MOTIVEM”, PREVISTA DENTRO DEL “CAMPUS DEL EMPRENDIMIENTO INNOVADOR”.**

Visto el objeto de la convocatoria de fecha 19 de enero de 2024 del programa formativo para el desarrollo de la fase II de la actividad “Aula Emprende” denominada “Ideas MOTIVEM” por el que se pretende ayudar al personal docente asistente al itinerario formativo de la fase I del programa “Aula Emprende”, denominado “Escuela MOTIVEM para el Profesorado”, a motivar a su alumnado, y constituir equipos, preferentemente interdisciplinarios, coordinados por dicho personal y formados por estudiantes para la presentación de ideas con enfoque social, desarrollando así competencias y habilidades que estimulen la creatividad del alumnado y mejoren su empleabilidad, el Vicerectorado de Innovación y Transferencia, en el uso de las atribuciones que le confiere la resolución de 20 de mayo de 2022, de la rectora de la Universitat de València (DOGV del 30 de mayo de 2022) por la cual se aprueba la delegación de funciones en los Vicerectorados, la Secretaría General, la Gerencia y otros órganos de esta Universitat,

**RESUELVE**

**Primero.**

Hacer pública la relación provisional de equipos participantes en el programa formativo Ideas MOTIVEM que han presentado ideas y que han sido valoradas de acuerdo a los criterios del punto 3.4.5. de las bases de la convocatoria, que aparecen relacionados y ordenados en el anexo I de acuerdo al número de equipo que les fue asignado en la resolución de personas admitidas que se puede consultar en el siguiente enlace:

<https://webges.uv.es/uvTaeWeb/MuestraInformacionEdictoPublicoFrontAction.do?accion=inicio&idEdictoSeleccionado=65762>

**Segundo.**

Hacer pública la relación provisional de los 20 equipos finalistas en el programa formativo Ideas MOTIVEM que han presentado ideas y que han sido valoradas de acuerdo a los criterios del punto 3.4.5. de las bases de la convocatoria, que aparecen relacionados y ordenados en el anexo II.

**Tercero.**

Hacer pública la relación de las personas que han renunciado a su participación o han causado baja en el programa formativo Ideas MOTIVEM y que aparecen relacionadas en el anexo III.

Se abre un plazo de 5 días hábiles para presentar, en su caso, escrito alegaciones, a partir del día siguiente a la publicación de dicha resolución en el Tablón de Anuncios de la Universitat de València.

En su caso, los escritos de alegaciones se presentarán a través del trámite “registro electrónico” de la Sede Electrónica de la Universitat de València, dirigiéndolos a la Unidad de Emprendimiento (UVemprén).

En Valencia, a la fecha de la firma,

ANEXO I.- EQUIPOS, IDEAS Y PUNTUACIÓN

Nº de equipo	Resumen de idea	Puntuación total
1	Uvapren és l'aplicació que ofereix als estudiants l'oportunitat de compartir coneixements, gratuïtament, a canvi d'estalvi.	≤6
2	Protector de móvil de plástico reciclado no contaminante que absorbe los rayos solares para su carga garantizando un funcionamiento continuo	≤6
3	Dispositivo IA para la tercera edad: asistente virtual portátil por voz para recordatorios, entretenimiento, seguridad y control del hogar.	≤6
4	Una aplicación que usando inteligencia artificial haga más accesibles y eficientes los ordenadores para las personas con discapacidad visual.	7,00
6	Postes en descampados de ciudades que actúen de comedero de aves y de refugio de murciélagos y sirvan para restaurar estos espacios.	≤6
7	DibujAves: Actividad artística y de sensibilización con niños/as que crean pegatinas para reducir las colisiones de aves en cristaleras.	≤6
8	La plataforma Edunatura pone en contacto a personal docente con voluntarios que ofertan actividades gratuitas relacionadas con la naturaleza.	≤6
9	Nitrocleaning se basa en un sistema de descontaminación de agua mediante bacterias que usan nitrógeno del agua para producir aminoácidos.	7,00
10	Proceso de reciclaje de plásticos de botella (PET) mediante la bacteria ideonella sakaiensis), volviéndose altamente biodegradable.	≤6
11	Joyas inteligentes camufladas creadas con el objetivo de proteger mujeres durante una agresión y ser utilizados como medios de prueba	7,50
12	Es la alternativa tecnológica de servicio de asistencia al conductor para encontrar estacionamiento libre de manera eficiente y sostenible.	6,50
13	"Puentes de sabiduría" es un programa para paliar la soledad de los mayores, con la ayuda de voluntarios, que realizan lecturas telefónicas.	≤6
14	Creación de una aplicación para ayudar a todos aquellos que les preocupe la pérdida de memoria de manera innovadora y accesible.	≤6
15	Herramienta de gestión online de objetivos deportivos a través de una plataforma para entrenadores/psicólogos y una App para deportistas.	7,25
16	Psycholity es un juego de mesa para todos (+16), adaptado a personas con Trastorno Mental Grave, que promueve la concienciación e inclusión.	≤6
17	Apophix®, un apósito con azul de timol para detectar complicaciones en úlceras por presión en adultos mayores frágiles en zonas rurales.	8,50
18	Desarrollo de una app de salud mental con la finalidad de conectar y dar múltiples herramientas a personas que padecen estas enfermedades	7,00
20	FutureNow es una APP que ofrece experiencias laborales acreditables y visibiliza oficios de baja demanda que requieren relevo generacional.	7,50
21	Aplicación móvil que combina la IA, gamificación y la psicología para fomentar hábitos saludables con un perfil con recomendaciones.	≤6



Nº de equipo	Resumén de idea	Puntuación total
22	OseoPatch es una herramienta médica en forma de parche, ideada para potenciar la regeneración ósea de forma rápida y sencilla.	≤6
23	Creación de un departamento de ayuda a la administración del tiempo por la dificultad de conciliar la vida académica, personal y/o laboral.	6,75
24	Materiales biodegradables a partir de residuos de arroz para fabricar Fallas eco-friendly: una festividad sostenible con menos contaminación	6,50
25	Curtmetratge de ficció basat en fets reals per desmitificar l'amor romàntic. Qüestionarà comportaments, dinàmiques i rols interioritzades.	≤6
26	Compañía de teatro que divulga conceptos de ciencia de forma divertida y amena para todo tipo de estudiantes.	6,25
27	BeActive es una empresa que fomentará los hábitos para mantener una vida activa, con el objetivo de disminuir el sedentarismo y la obesidad.	≤6
28	Actividades deportivas especializadas para familias monoparentales fomentando hábitos de vida saludable desde nuestra App.	≤6
29	Parche biotecnológico que detecta y previene crisis para epilepsia mioclónica juvenil, complementado con una app fisio-psicoterapéutica.	9,25
30	CreaTEA es una app de aprendizaje que estimula la creatividad en personas con Trastorno del Espectro Autista mediante Realidad Virtual	9,25
31	Aplicación para dispositivos móviles y reciclar objetos de segunda mano. A cambio, se obtendrán bonos para transporte público, librerías...	7,00
32	Software compatible con varios periféricos e interfaces que facilite a personas con afecciones neurológicas el desempeño de tareas diversas.	8,50
33	Sistema software compatible con pulsera inteligente capaz de detectar uso de agua y estimar consumo continuado basada en captura de sonido.	8,75
34	Plataforma web y móvil que educa y gestiona la sostenibilidad mediante cursos, monitoreo ambiental e incentivos digitales.	7,50
35	Aplicación móvil que, mediante la interacción de los usuarios, facilita encontrar aparcamiento ahorrando tiempo, dinero y emisiones de CO2.	8,25
36	Facilitamos la colaboración empresarial y la transición laboral de deportistas de élite con formación especializada y asesoramiento integral.	8,00
37	Incentivar el reciclatge a través de la instal·lació de jardins verticals a través del recompte de kilograms de reciclatge per zones	≤6
38	Estación electrónica conectada con una IA que agiliza el diagnóstico de enfermedades en poblados remotos sin conexión de datos convencional.	9,15
39	Miradas sin barreras es un botiquín de primeros auxilios adaptado a personas con discapacidad visual, organizado y etiquetado en braille.	7,25
40	"AlzConnect" es una aplicación diseñada para facilitar la vida tanto de los pacientes con Alzheimer como a sus familiares y cuidadores	≤6
41	Medicamento en forma de spray que previene específicamente la neumonía en pacientes con largos ingresos y sometidos a ventilación mecánica	≤6

Nº de equipo	Resumén de idea	Puntuación total
42	Implantar un dispositivo que conecta con las cuerdas vocales de pacientes con traqueotomía total, transmitiendo vibraciones para permitir su	6,75
43	El proyecto trata sobre la introducción de jardines comunitarios de tratamiento de especies autóctonas, con venta de producción.	≤6
44	BuscAyuda Valencia es una web destinada a la población con necesidades que tiene como fin dar a conocer servicios u ofertas útiles	≤6
45	Habilitar salas de descanso en cada facultad para que los estudiantes puedan rendir más el resto del día.	≤6
46	Chatbot especializado en educación afectivo-sexual para contrarrestar desinformación y estigmas, promoviendo la salud sexoafectiva.	≤6
47	Botiquín de rescate para gestionar la ansiedad en los baños de las universidades, aspirando a la creación de una ley estatal de salud mental	≤6
48	Formación emocional a profesionales del derecho con el objetivo de mejorar la calidad de la atención legal, sobre todo en casos sensibles.	6,50
49	Uso de IA entrenada y radares en parques eólicos para la detección temprana de aves y murciélagos con el fin de evitar su colisión.	≤6
50	CityCat: una aplicación móvil para conseguir una mejora en la gestión integral de las colonias felinas en ambientes urbanos.	≤6
51	Servicio municipal de colocación de contenedores de excrementos bajo nidos de golondrinas y aviones para reducir su riesgo de destrucción.	≤6
52	BullyNoticer és un rellotge que detecta respostes fisiològiques pròpies del bullying escolar, proporcionant informació a docents i psicòlegs	≤6
53	Jornadas Compi, ante la creciente soledad en jóvenes, consiste en actividades orientadas a adolescentes por tres días según grupos de edad.	9,00
54	Consiste en crear un programa innovador de enseñanza del lenguaje de signos al alumnado de Educación Primaria.	≤6
55	Maletín con gafas innovadoras para el seguimiento de pacientes con enfermedades crónicas oculares y cuidados de enfermería ambulatorios	8,25
56	App que orienta al diagnóstico del paciente mediante la evaluación del campo visual y fomenta su educación con explicaciones de patologías	≤6
57	Aplicación móvil de cocina para ayudar a los recién independizados con recetas fáciles y saludables, adaptadas a sus necesidades y gustos.	≤6
58	Aplicación de un filtro de CO2 basado en MOFs a tubos de escape de vehículos dependientes de combustibles fósiles..	≤6
59	Placa Petri automatizada hecha de plástico reciclado que optimiza la proliferación microbiana, reduce costos y mejorar la seguridad.	≤6
60	Nano-Answer es una pastilla para la detección del cáncer colorrectal, un método fiable, seguro y accesible, que se puede realizar en casa.	8,50
62	Una aplicación que conecta a quien necesita ayuda psicológica, al alumnado de grado y sus tutores/as para ayudarles y a la vez aprender.	≤6

Nº de equipo	Resumén de idea	Puntuación total
63	Es una red social, que da sugerencias personalizadas según tu ticket de compra, donde puedes compartir y puntuar recetas.	≤6
64	Página web de asesoramiento estudiantil y rutinario a universitarios y adolescentes mediante grupos de chat.	≤6
65	Se propone implementar subtítulos automáticos en las aulas universitarias, el cual da un apoyo visual al alumnado con dificultades auditivas	≤6
66	Enseñanza de primeros auxilios para prevenir problemas bucodentales, mediante una app móvil que provee soluciones al analizar fotos.	≤6
68	La idea desarrollada va enfocada a la adquisición de experiencia laboral por parte del alumnado de una forma segura, adecuada y gratificada.	≤6
69	Una App que impulse el desarrollo del talento universitario y optimice las habilidades, competencias y redes de colaboración del alumnado.	6,75
70	Dispositivo ubicado en el cérvix que alerta a embarazadas y profesionales sobre inicio del parto.	≤6
71	Guante holográfico que escanea el cuerpo humano con finalidad diagnóstica precisa y no invasiva.	≤6
72	Aplicación para la educación afectivo-sexual de adolescentes que promueve relaciones sanas a través de habilidades sociales y comunicativas.	7,75
73	Aplicación dietética para personalizar la dieta durante la gestación dependiendo de sus necesidades nutricionales e historial clínico.	≤6
74	Dispositivo QR con datos sanitarios para personas con discapacidades cognitivas. Al escanearse, notifica directamente a sanidad.	6,50
75	Crear salas en hospitales para trabajar la estimulación sensorial en población infantil con hipoacusia, dando apoyo en momentos estresantes	≤6
76	Programa universitario gratuito de ayuda a jóvenes con TDAH mediante una red de apoyo profesional y casos reales que propicien la inclusión.	≤6
77	Programa universitario gratuito de ayuda a jóvenes con TDAH mediante una red de apoyo profesional y casos reales que propicien la inclusión.	≤6
78	Gafas con inteligencia artificial incorporada que ayude a las personas con discapacidad visual a mejorar su calidad de vida	≤6
79	Botella inteligente, calcula la hidratación óptima, mejora y personaliza el consumo de agua diario al indicarlo con un dispositivo luminoso.	6,50
80	Rejuvenecimiento de la web de la Universitat mediante un sistema de IA	≤6
81	ClimbGuide: App de escalada para personas con discapacidad visual. Ofrece guía vocal, sensores y QR para ubicar agarres en rocódromos.	7,25
82	Identificación de rostros para personas con prosopagnosia.	≤6
83	App cartográfica, que permite interactuar entre usuarios compartiendo información, y mejorar el planeamiento urbanístico público.	≤6

Nº de equipo	Resumén de idea	Puntuación total
84	Dispositivo personal de control de frecuencia cardiaca fetal con algoritmo integrado que valore de forma fiable su bienestar.	9,60
85	Dispositivo de uso doméstico con forma de diana para inodoro con tira reactiva detectora de hematuria en personas con factores de riesgo.	≤6
86	Edusan realiza talleres mediante actividades didácticas e innovadoras destinadas a educar en salud mental.	≤6
88	La idea trata de una aplicación móvil que permite a los usuarios con trastorno delirante registrar diariamente su salud mental.	≤6
89	Disseny de polseres vinculades a punts violeta, que alerten a aquests en cas de necessitat.	≤6
90	Protegir acústicament els animals de l'Oceanogràfic dels espectacles pirotècnics que se realitzen en Falles en la C.A.C.	6,50
91	Matemática en la dietoterapia: usar algoritmos para diseñar dietas que cubran unos requerimientos nutricionales cuantitativos estrictos.	10,00
92	Programa para conectar estudiantes del grado en matemáticas con alumnos de ESO y bachillerato, para poder combatir la "ansiedad matemática"	≤6
93	Programa d'insersió laboral per estudiants al llarg de tot el grau.	≤6
94	Social media para familias: Aprende a guiar la transición de lactancia a alimentación complementaria para una salud oral óptima!	≤6
95	Dental-AI Connect: Una App integral con IA para odontólogos y pacientes. Información, guías, historias clínicas y seguimiento personalizado.	≤6
96	Red de apoyo a pacientes hospitalizados para combatir la soledad, conectándolos/las con voluntarios/as a través de plataforma.	≤6
97	Sensores y sistemas de aviso para electrodomésticos alertando ante olvidos o malos usos que puedan derivar en una situación de emergencia.	≤6
98	Creación de un foro mediante el cual el alumnado del Grado de Derecho pueda plantear sus dudas, y reciba el feedback del resto de alumnado.	≤6
99	Una novedosa app de transcripción y aprendizaje de idiomas: habla y accede a vocabulario, conjugaciones, etc. ¡Domina idiomas con facilidad!	≤6
100	Presentamos una aplicación para gestantes, basada en retos y el refuerzo positivo, para motivarse a ser saludables durante el embarazo.	≤6
101	Propuesta de plataforma de educación sexual, promovida en redes sociales y espacios públicos, con contenido diverso y de calidad científica.	≤6
102	PROTECODE es una aplicación online que podrán utilizar los usuarios para ganar puntos y descuentos por la compra de productos ecológicos.	≤6
103	Safex, el preservativo masculino que avisa en caso de rotura o fisura cambiando su color mediante un sensor de ph incorporado.	7,50
104	Micotex es una crema que presenta una nueva diana para enfrentar a los hongos.	6,25

Nº de equipo	Resumén de idea	Puntuación total
106	Tríptic en format de cub que s'obre en pressionar un botó, aportant estratègies per a prevenir o detenir un atac d'ansietat.	≤6
107	El uso de avances genéticos e ingeniería química para proporcionar a los deportista la suplementación ideal para alcanzar sus objetivos.	≤6
110	Desenvolupar un canal de comunicació on la població puga consultar contingut relacionat amb l'aclaració o desmitificació de mites esportius.	≤6
111	ORTOGRAPHIX se presenta como una herramienta capaz de identificar e intervenir en disortografía mediante una gran variedad de ejercicios.	≤6
112	Aplicació destinada a detectar i corregir errades en la lectura en veu alta, que permet el treball autònom en xiquets/es amb dislèxia.	6,50
113	Custom ROM de Android diseñada para adaptarse a las necesidades específicas de los mayores mediante IA, facilitando su aprendizaje digital.	7,75
114	Herramienta para dinamizar turismo rural inclusivo y sostenible conectando visitantes y residentes en eventos colaborativos locales.	7,50
115	LLiure_Ment es un servicio que reduce la soledad no deseada en la población, a todas las edades y en todas las culturas y situaciones.	8,00
116	Programa formativo integral para jóvenes, ofrece herramientas para explotar su potencial en el área financiera, salud y desarrollo personal	≤6
117	Prevención de incendios forestales en terrenos de riesgo de la Comunidad Valenciana mediante mano de obra de colectivos desfavorecidos.	6,75
118	Controlar el gasto en efectivo a través de una cartera inteligente que permite fijar límites por categorías para un consumo responsable.	≤6
119	Consiste en una aplicación que recoge todos los medios de transporte públicos de la Comunidad Valenciana más importantes o más usados.	≤6
120	Aplicación con recomendaciones para la administración segura de alimentos, agua y medicación en pacientes con disfagia.	6,75
121	App con IA que recoge datos de salud de dispositivos móviles, calcula riesgo cardiovascular y da consejos a medida para promover la salud.	8,00
122	Enciende tu bienestar con Light. Una app que te conecta contigo misma y las personas que más quieres para conseguir tu bienestar emocional.	≤6
123	¡Sonría sin preocupaciones! Un autobús odontológico lleva la salud oral a su puerta, en especial para quienes no puedan acudir a la clínica.	≤6
124	Walens son unas lentes de contacto graduadas para uso bajo el agua, proporcionando así, a personas con altas dioptrías, una visión completa.	≤6
125	Unilea es una innovadora aplicación diseñada para los universitarios a encontrar empleos con horarios flexibles.	≤6
126	Contenedores inteligentes que mediante un sistema reciclan de manera autónoma, junto con una aplicación que ofrece incentivos p	≤6
127	La combinación de biopolímeros con fertilizantes bacterianos y fúngicos como solución saludable y sostenible al problema de la desertización.	7,75



Nº de equipo	Resumén de idea	Puntuación total
128	Crear la plataforma digital Blasco Verda per a instar la Universitat i l'Ajuntament a convertir el campus en una zona renaturalitzada.	≤6
129	'Esquivado el paro es un pódcast transmedia dirigido a la juventud para mejorar la orientación de su futuro profesional a largo plazo.	≤6
131	Millorar la qualitat de l'aire a les ciutats mitjançant la instal·lació de plantes als pàrquings per filtrar els contaminants dels vehicles.	≤6
132	Los PFAS son químicos útiles, pero contaminantes y duraderos; por ello, presentamos una forma de tratarlos con aceleradores de partículas.	≤6
133	Aplicación móvil que realiza un seguimiento de la comida comprada y desechada dando una lista de la cantidad de alimentos óptimos a comprar.	7,00
134	Desarrollo de fuentes de luz mediante bioluminiscencia producida por dinoflagelados almacenados en cubículos integrados en las paredes.	7,25
135	Aplicació per a reduir el malbaratament d'aliments: gestió d'inventari, receptes personalitzades i comunitat per a compartir/donar aliments.	≤6
136	En este proyecto se propone la modificación genética de semillas de algodón y soja para que puedan crear una fuente endógena de agua.	7,00
137	Reestructurar la web de la Universitat de València para facilitar la automatrícula, especialmente al alumnado incoming y de nuevo ingreso.	≤6
139	Cubo de basura con compartimentos extraíbles para su avocación directa en el contenedor, y ruedas para su fácil traslado hacia los mismos.	6,25
140	App que fomenta la colaboración entre estudiantes y expertos en diferentes materias, resolviendo sus posibles dudas.	≤6
141	Sistema de asentamiento y dispersión para revertir la necrosis del "coral rojo" autóctono de nuestras costas	6,25
142	App que ofrece trabajo a personas con bajos recursos económicos a cambio de remuneraciones y clases de actividad física.	7,25
143	Dispositivo que mide los parámetros fisiológicos del ejercicio, a tiempo real mediante la sangre capilar, similar a los sensores diabéticos.	7,25
146	Propuesta de intervención en aulas de primaria para la inclusión de alumnado con TDAH, mediante un enfoque integral y adaptado a cada centro	6,25
147	App para usar en los campus de la UV: escanea QRs, graba limpieza urbana, suma puntos canjeables y fomenta la conciencia ambiental.	≤6
148	EsporTsaluT es la prescripción médica de un programa de deporte personalizado para el paciente a realizar en instalaciones acreditadas.	6,75
149	Dotar de contenedores inteligentes, al reciclar materiales con código de barras aporten dinero a un monedero virtual. El acceso en una App.	≤6
150	Una ruta por el antiguo cauce del rio para concienciar sobre los problemas ambientales producidos por el nulo mantenimiento de los barrancos	8,50
151	InnovAcciónUV: un puente entre la creatividad y el compromiso social, inspirando el emprendimiento desde las Humanidades.	≤6

Nº de equipo	Resumén de idea	Puntuación total
154	Fomento del trabajo digno e igualitario mediante una clasificación empresarial usando una Herramienta de Valoración de Puestos de Trabajo.	6,25
155	Un autocorrector de textos que conozca los usos del español particulares a cada país y que tenga como opción el uso del lenguaje inclusivo.	≤6
156	Se trata de una plataforma online con el objetivo de acercar la cultura clásica a las personas con diversidad funcional.	≤6
157	TUvENT és una app que permet un sistema de cooperació vertical entre estudiants per fer front a les seues necessitats en col·lectivitat.	≤6
158	Campaña de concienciación sobre la importancia de cuidar la salud bucal y psíquica fuera de los cánones sociales de belleza y estética.	≤6
159	Xarxa social dirigida a vincular els interessos de l'alumnat de la UV i ampliar la seua formació professional.	≤6
160	Sistema de detección de suplantación de identidad de adultos en el contacto con menores para prevenir chantaje o abusos.	8,00
161	Ayuda de gestión del tiempo mediante inteligencia artificial integrada en otras plataformas (Whatsapp, Google Maps y Calendar).	≤6
162	Asistente virtual basado en inteligencia artificial para la mejora de políticas criminales que promuevan el bienestar social.	8,25
163	Desarrollo de una IA y app móvil para adaptar espacios universitarios con el objetivo de facilitar el acceso a personas con discapacidad.	≤6
164	Connexions Valencianes uneix generacions. Persones en situació de soledat no desitjada i joves. Tot al voltant de la cultura valenciana.	8,75
165	Se propone un espacio donde jóvenes y mayores puedan compartir momentos y conocimientos, mientras se combate la exclusión social y soledad.	6,75
166	Aplicación para seguridad urbana, promoviendo igualdad de género y comunidades seguras.	≤6
167	Asistente virtual personalizado para reducir la soledad, promover la adherencia terapéutica y la estimulación cognitiva en personas mayores.	≤6
168	Programa de formación práctica y especialización complementario a los estudios de grado para profesionales de la psicología	≤6
169	Página web que se centra en la detección de conductas problemáticas en padres de alumnos para orientarlos en su educación doméstica.	≤6
172	Integrar la bomba de insulina de pacientes diabéticos a un sistema de teleasistencia para dar respuesta a situaciones de hipoglucemia.	7,00
173	Realidad virtual en hospitalizaciones de pediatría conectando con el entorno escolar. Evitar la exclusión de su vida cotidiana.	7,25
174	Reducir el miedo al parto con realidad virtual en educación maternal: simular fases del parto y monitoreo para mejorar la experiencia.	≤6
175	Red social de aprendizaje y enseñanza de la maniobra de desobstrucción de la vía aérea, permite revertir un atragantamiento, salvar vidas.	≤6

Nº de equipo	Resumen de idea	Puntuación total
176	Proyecto tecnológico e intergeneracional para prevenir el deterioro cognitivo en ancianos y educar a los jóvenes a través de los refranes.	7,38
177	"Sistema de Recordatorio de Medicación para la enfermedad de Alzheimer" recordatorios, apoyo emocional y seguimiento automático	≤6
178	Recurso de información de trastornos de salud mental y asistencia a personas que necesitan ayuda sin necesidad de consulta psicológica	≤6
179	Juego de mesa intergeneracional para combatir el edadismo, los estereotipos hacia las personas mayores, como desmitificar mitos hacia ellos.	≤6
180	La aplicación CareConnect incrementa la calidad de vida de cuidadores de personas dependientes optimizando los cuidados recibidos por estas.	≤6
181	Jiu-Jitsu para menores con discapacidad física promocionada por una campaña de concienciación en inclusión social y prevención del bullying.	6,50
182	Foro online en el que víctimas de violencia sexual puedan contar sus vivencias de forma anónima junto con recursos de apoyo psicológico.	8,00
183	Utilizar edificios abandonados para cultivar alimentos mediante un sistema vertical (hidroponía).	≤6

## ANEXO II.- EQUIPOS, IDEAS Y PUNTUACIÓN DE LOS FINALISTAS

Nº de equipo	Resumen de idea	Puntuación total
17	Apophix®, un apósito con azul de timol para detectar complicaciones en úlceras por presión en adultos mayores frágiles en zonas rurales.	8,5
29	Parche biotecnológico que detecta y previene crisis para epilepsia mioclónica juvenil, complementado con una app fisio-psicoterapéutica.	9,25
30	CreaTEA es una app de aprendizaje que estimula la creatividad en personas con Trastorno del Espectro Autista mediante Realidad Virtual	9,25
32	Software compatible con varios periféricos e interfaces que facilite a personas con afecciones neurológicas el desempeño de tareas diversas.	8,5
33	Sistema software compatible con pulsera inteligente capaz de detectar uso de agua y estimar consumo continuado basada en captura de sonido.	8,75
35	Aplicación móvil que, mediante la interacción de los usuarios, facilita encontrar aparcamiento ahorrando tiempo, dinero y emisiones de CO2.	8,25
36	Facilitamos la colaboración empresarial y la transición laboral de deportistas de élite con formación especializada y asesoramiento integral.	8
38	Estación electrónica conectada con una IA que agiliza el diagnóstico de enfermedades en poblados remotos sin conexión de datos convencional.	9,15
53	Jornadas Compi, ante la creciente soledad en jóvenes, consiste en actividades orientadas a adolescentes por tres días según grupos de edad.	9

Nº de equipo	Resumen de idea	Puntuación total
55	Maletín con gafas innovadoras para el seguimiento de pacientes con enfermedades crónicas oculares y cuidados de enfermería ambulatorios	8,25
60	Nano-Answer es una pastilla para la detección del cáncer colorrectal, un método fiable, seguro y accesible, que se puede realizar en casa.	8,5
84	Dispositivo personal de control de frecuencia cardiaca fetal con algoritmo integrado que valore de forma fiable su bienestar.	9,6
91	Matemática en la dietoterapia: usar algoritmos para diseñar dietas que cubran unos requerimientos nutricionales cuantitativos estrictos.	10
115	LLiure_Ment es un servicio que reduce la soledad no deseada en la población, a todas las edades y en todas las culturas y situaciones.	8
121	App con IA que recoge datos de salud de dispositivos móviles, calcula riesgo cardiovascular y da consejos a medida para promover la salud.	8
150	Una ruta por el antiguo cauce del río para concienciar sobre los problemas ambientales producidos por el nulo mantenimiento de los barrancos	8,5
160	Sistema de detección de suplantación de identidad de adultos en el contacto con menores para prevenir chantaje o abusos.	8
162	Asistente virtual basado en inteligencia artificial para la mejora de políticas criminales que promuevan el bienestar social.	8,25
164	Connexions Valencianes uneix generacions. Persones en situació de soledat no desitjada i joves. Tot al voltant de la cultura valenciana.	8,75
182	Foro online en el que víctimas de violencia sexual puedan contar sus vivencias de forma anónima junto con recursos de apoyo psicológico.	8

### ANEXO III .- RENUNCIAS Y BAJAS

Nº de equipo	Categoría	Apellidos	Nombre
37	docente colaborador	Pérez Martín	María Ángeles
45	Estudiante	López Abad	Juan Pablo
51	docente colaborador	Aznar Avendaño	Francisco Javier
124	Estudiante	Romero Abellán	Nieves
125	Estudiante	Castillo Ferragud	Alba